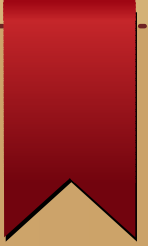
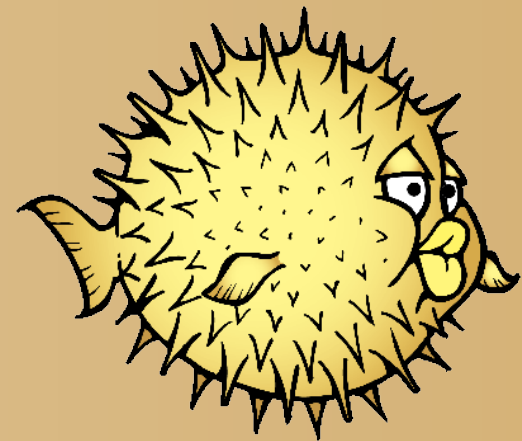
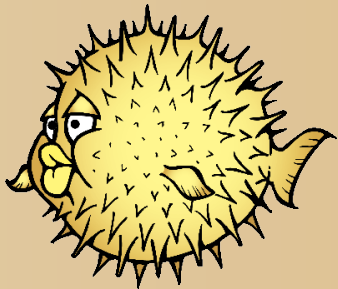


OpenBSD изнутри



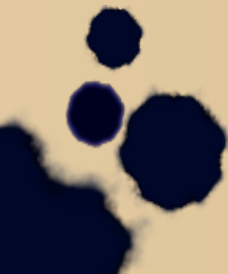
Заметки горе-разработчика



OpenBSD снаружи



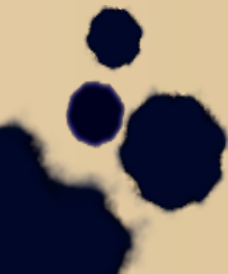
- Как видел его я:
 - Крутые спецы по безопасности
 - Софта немного, но он дико надёжный



OpenBSD снаружи



- Как видел его я:
 - Крутые спецы по безопасности
 - Софта немного, но он дико надёжный
- Сделанный вывод: хочешь быть крутым специалистом по ИТ-безопасности – обязан знать и уметь.

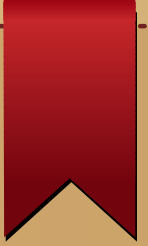


OpenBSD снаружи

- Как видят его многие другие люди:



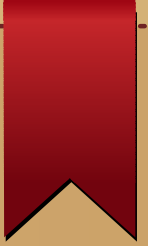
OpenBSD изнутри



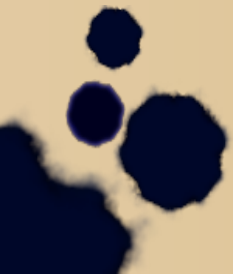
- На самом деле, всё совершенно не так. :)



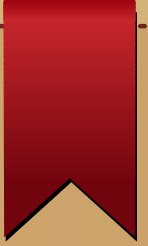
OpenBSD изнутри



- Составляющие релиза:
 - Базовая система
 - Включая ядро
 - Xenosaga
 - Бинарные пакеты
 - Собираются из портов
 - Песенки



OpenBSD изнутри



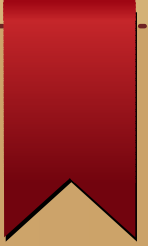
- Цикл релизов
 - ~ 4 месяца разработки
 - ~ 1,5 месяца стабилизации
 - ~ две недели жёсткой блокировки
 - меньше в базовой системе и хепосага, дольше в портах



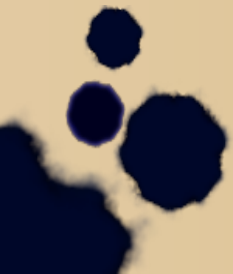
OpenBSD изнутри

- Сферы ответственности в рамках релиза:
 - Два человека отвечают за базовую систему
 - Два человека отвечают за Xenosaga
 - 4-5 человек отвечают за наличие бинарных пакетов для поддерживаемых архитектур
 - Остальные помогают по запросу, в рамках компетенций

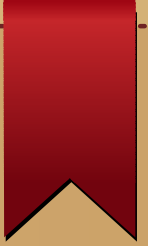
OpenBSD изнутри



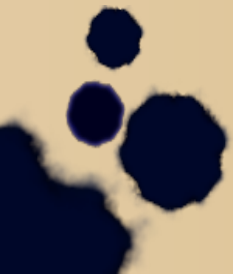
- Распределение ответственности в целом:
 - Ревью кода: сделавший ревью должен уметь быстро проанализировать ситуацию в случае проблем
 - Тео не лезет в порты, а сопровождающие порты не командуют базовой системой
 - patches are welcome, конечно же



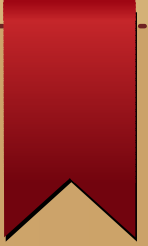
OpenBSD изнутри



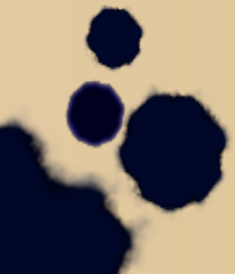
- Подход к разработке в базовой системе:
 - Более долгая и плавная стабилизация
 - Крупные изменения в начале цикла разработки
- Nota bene: высокая цена ошибки



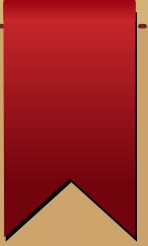
OpenBSD изнутри



- Подход к разработке в дереве портов
 - основополагающий принцип: packets must build



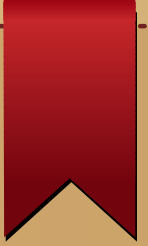
OpenBSD изнутри



- Подход к разработке в дереве портов
 - основополагающий принцип: packets must build
 - Ещё раз: пакеты должны собираться



OpenBSD изнутри



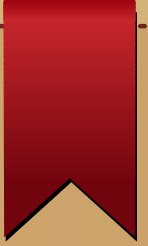
- Подход к разработке в дереве портов
 - основополагающий принцип: packets must build
 - Ещё раз: пакеты должны собираться
 - Проблемы чинит сопровождающий
 - ... или ухаживающий
 - Если пакет не чинится быстро, его отключают от сборки



OpenBSD изнутри

- Ключевые различия между базой и портами:
 - Можно повредить все установленные пакеты
 - Обновление базовой системы не затрагивает установленные бинарные пакеты
 - ... обычно :)
 - Порты обновляются постоянно, так как зависят от сторонних разработчиков

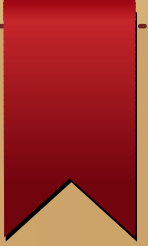
OpenBSD изнутри



- Последствия различий
 - отдельные списки рассылки
 - отдельные чаты
 - 1-2 раза в год баталии вида «вы нам всё в портах сломали» vs. «о качестве нынешних портов можно сказать только ничего».



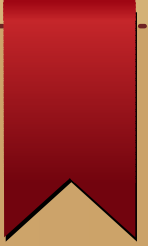
OpenBSD изнутри



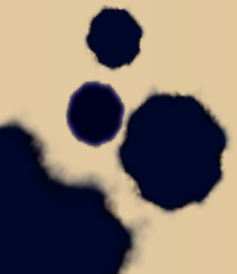
- Конфликты
 - когда кто-то делает то, что не нравится другим
 - его код не принимается или выкидывается
 - при эскалации конфликта разработчик лишается прав
 - когда кто-то плохо тестирует свои порты
 - разработчик лишается прав
 - в сложных случаях приходит лесник Тео



OpenBSD изнутри




- OpenBSD уже двадцать лет предрекают конец:
 - от нехватки разработчиков
 - от нехватки денег
 - от ненужности

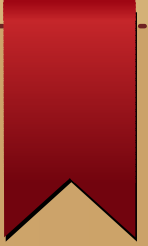


OpenBSD изнутри



- OpenBSD уже двадцать лет предрекают конец:
 - от нехватки разработчиков
 - от нехватки денег
 - от ненужности
 - Проект жив, пока им реально занимаются
- 

OpenBSD изнутри



- Как разрабатывается OpenBSD:



OpenBSD изнутри

- Как разрабатывается OpenBSD:



OpenBSD изнутри

- Как разрабатывается OpenBSD:



OpenBSD изнутри

- Как разрабатывается OpenBSD:



OpenBSD изнутри

- Что получается из OpenBSD:

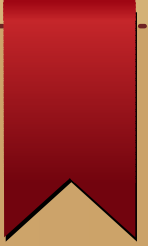


OpenBSD изнутри

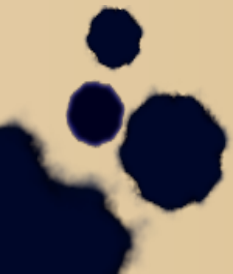
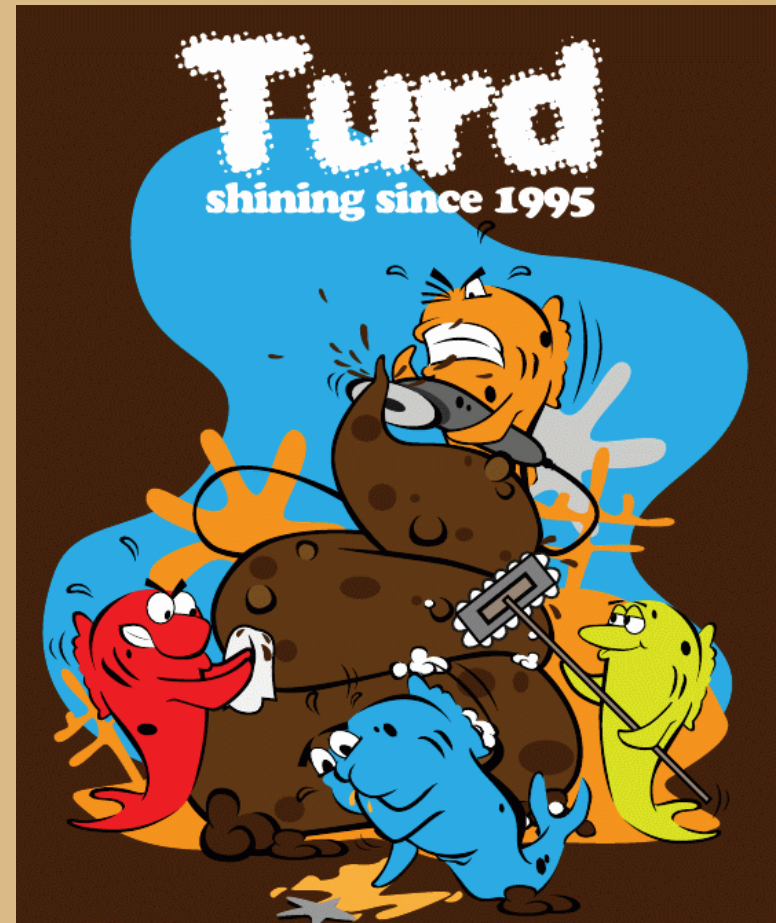
- Что получается из OpenBSD:



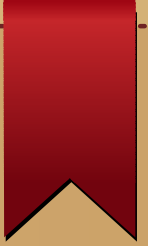
OpenBSD изнутри



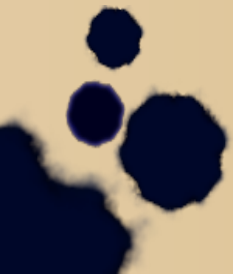
А откуда у бедных разработчиков ненужной операционной системы находятся деньги на хакатоны?



OpenBSD изнутри



- Источники финансирования проекта
 - Продажа дисков с релизами и атрибутики
 - из них формируется «зарплата» Тео
 - OpenBSD Foundation
 - Адресная помощь отдельных добровольцев отдельным разработчикам



OpenBSD изнутри

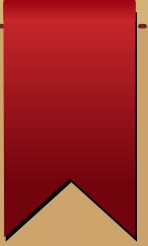


- Некоммерческий OpenBSD Foundation:
 - принимает пожертвования от физических и юридических лиц
 - оплачивает счета проекта за электричество, проживание разработчиков на хакатонах и т. д.
 - не является управляющим органом проекта
 - однако выступает от имени проекта в GSoC

<http://www.openbsdoundation.org/>



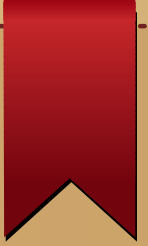
OpenBSD изнутри



- Кто влияет на OpenBSD?
 - Разработчики
- Кто решает, что развивать?
 - Разработчики
- Кто виноват в том, что проект OpenBSD жив?
 - Разработчики



OpenBSD изнутри



- Как стать разработчиком?
 - Задолбать разработчиков хорошими патчами
- И на этой оптимистичной ноте...



Вопросы?

Shut Up and Hack Slackers!

openbsd c2k9 hackathon
edmonton, alberta, canada
may 30 - june 7, 2009



Спасибо!



- Подробности завтра :)

